









## COM FUNCIONEN ELS GOMETS DE COLORS?

Aquest any hem previst el desenvolupament d'un **passaport/carnet** que reflecteixi els jocs realitzats pels nens i les nenes.

Els hem **dividit en 8 tipologies**, cadascuna de les quals està representada per un color (els gomets):

 Groc	<b>D'imitació</b>	 Verd	<b>Intel·lectuals</b>
 Taronja	<b>Motrius</b>	 Rosa	<b>D'atzar</b>
 Vermell	<b>D'habilitat manual</b>	 Lila	<b>Reconstruccions</b>
 Blau	<b>Sensorials i artístics</b>	 Marró	<b>Representacions</b>

**L'objectiu** de cada participant és emplenar el carnet, mitjançant els gomets previstos.

**Com aconseguir-los?** Un cop el nen/a ha finalitzat el joc (**de forma adequada**), el monitor/a li posarà **1** gomet en l'apartat que li toqui.

**Per què ho fem?** D'aquesta manera, obliguem els nens i les nenes a participar en un ventall de jocs més ampli que, els permetrà de conèixer i practicar, potser, tipus de jocs que, d'entrada, no els motiven tant.

**Què fem si s'acaben els gomets?** Orientarem els alumnes a anar a un altre joc del mateix tipus.

2

**Com saben el tipus al que pertany el nostre joc?** Per aquest motiu, col·locarem en un lloc ben visible, el full plastificat de color, amb el cercle marcat.

**Què aconseguixen en acabar el carnet?** Els nens/es que han acabat el carnet, és a dir, els que han aconseguit emplenar-lo amb dos gomets de cada tipologia, rebran un premi a l'estand de l'entrada.